

**BUREAU DE VÉRIFICATION
DES CHAPITEAUX
TENTES ET STRUCTURES**

**EXTRAIT DU REGISTRE
DE SÉCURITÉ N° 67.1110**

Manoir du Laurier

59660 MERVILLE
mervil@wanadoo.fr
Tél : 03 28 48 39 39
Fax : 03 28 49 67 62

VIGNETTES : 67.1110

DATE DE VALIDITÉ DE L'EXTRAIT JUSQUE :
15/03/2014

ÉTABLISSEMENT HOMOLOGUÉ LE : 26/02/2002
PAR LA PRÉFECTURE : BAS RHIN

ÉVACUATION DE L'ÉTABLISSEMENT

VENT : 100 Km / h NEIGE : 4 cm

PROPRIÉTAIRE : SCHURF ZELTEVERLEIH GmbH

ADRESSE : OBEREMBTER STRASSE 1

Tél : 00.49.22.72.91.190

Fax :

VILLE : AL5018 BEDBURG

caractéristiques de l'établissement

TYPE : **STRUCTURE**

MODULES 30 X 5 M JUXTAPOSABLES

COLORIS : BLANC

POSSIBILITE FENETRES CRISTAL

SURFACE MAXI : **30 X 110 = 3300 M²**

FABRICANT : WALTER

CLASSEMENT AU FEU :

M2

PROCÈS VERBAL N° 11536L

C020476

DÉLIVRÉ LE : 15/01/03 04/03/2002

PAR :

IFTH

LNE

CONTRÔLES

ORGANISME :

DATE :

VALABLE JUSQUE :

- STRUCTURE :

B.V.C.T.S.

15/03/2012

15/03/2014

(1) - INSTAL. ELEC :

(2) - GRADINS :

(2) - CHAUFFAGE :

(2) - EXTINCTEURS :

(1) - Très important : l'installation électrique reste sous la responsabilité du propriétaire qui peut faire appel à une autre entreprise, mais dans tous les cas un organisme agréé doit y avoir apposé une vignette.

(2) - Cette rubrique n'est renseignée que si l'établissement dispose d'installations techniques qui lui sont propres. Dans le cas contraire, il y a lieu de vérifier la présence des vignettes respectives en cours de validité.

PARTIE à REMPLIR PAR L'ORGANISATEUR :

NOM : RAISON SOCIALE :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

ACTIVITÉ(S) PRÉVUES :

EFFECTIF DU PUBLIC RECU :



LE PROPRIÉTAIRE

garantit que l'établissement est maintenu en bon état et n'a subi aucune modification depuis les derniers contrôles.

L'ORGANISATEUR

devra déposer le présent extrait ainsi que plan d'implantation et d'aménagement à la mairie concernée en vue de l'obtention de l'autorisation d'ouverture. (art. : CTS 31) au minimum 1 mois avant la date d'ouverture au public

Le Président Directeur Général
J. MERVIL